DOCUMENTO PLAN DE PRUEBAS

Oversight

Versión: 1.1

**Tabla de contenido**

[1. Introducción 2](#_heading=h.30j0zll)

[2. Alcance 3](#_heading=h.1fob9te)

[3. Definiciones, siglas y abreviaturas 3](#_heading=h.3znysh7)

[4. Responsables e involucrados 3](#_heading=h.2et92p0)

[5. Plan De Pruebas 3](#_heading=h.tyjcwt)

# 1. Introducción

Este documento se realiza para brindar información concisa acerca del proceso de plan de pruebas de cada funcionalidad de “Oversight”, por medio de este se da a conocer los errores, bugs del proceso de pruebas.

Este proyecto cuyo nombre es “oversight” busca ayudar a la comunidad educativa ofreciendo un servicio de anecdotario virtual para agilizar su proceso de uso, buscamos la mayor comodidad para este procedimiento tanto para los docentes como los estudiantes, el proyecto es realizado con el fin de llevar un buen control sobre el anecdotario.

# 2. Alcance

La aplicación web Oversight está orientada a ser una herramienta de apoyo para las instituciones educativas en todo el país, será un aplicativo multiplataforma, a futuro se espera realizar una app que implemente el registro de asistencias.

La aplicación tendrá un enfoque institucional con el fin de mantener una trazabilidad en las notaciones de los estudiantes.

# 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

* **Anecdotario**: Un anecdotario es un **conjunto de anécdotas** sucedidas a una persona o que ocurrieron durante el desarrollo de una actividad o situación particular.
* **Backend**: El **backend** es la parte del desarrollo web que se encarga de que toda la lógica de una página web funcione. Se trata del conjunto de acciones que pasan en una web pero que no vemos como, por ejemplo, la comunicación con el servidor.
* **Frontend**: El **frontend** es la parte del desarrollo web que se dedica a la parte frontal de un sitio web, en pocas palabras del diseño de un sitio web, desde la estructura del sitio hasta los estilos como colores, fondos, tamaños hasta llegar a las animaciones y efectos
* **Developer:** Un desarrollador es un programador o una compañía comercial que se dedica a uno o más aspectos del proceso de desarrollo de software. Se trata de un ámbito más amplio de la programación algorítmica
* **Casos de uso:** Un caso de uso es un artefacto que define una secuencia de acciones que da lugar a un resultado de valor observable. Los casos de uso proporcionan una estructura para expresar requisitos funcionales en el contexto de procesos empresariales y de sistema.

# 4. Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| *Bryan Steven Osorio Zuleta* | *Responsable* | *Backend Developer* |
| *Paola Andrea Mira Orozco* | *Responsable* | *Frontend Developer* |
| *Elian Jaramillo Rojas* | *Responsable* | *Frontend Developer* |
| *Kleverman Salazar Florez* | *Responsable* | *Backend Developer* |
| *Edwin Rozo Gomez* | *Involucrado* | *Instructor* |

# 5. Plan De Pruebas

**5.1 Modulo** *Ingreso al Sistema*

*Vista del Login en donde el usuario tendrá las opciones de ingresar su campo de usuario y contraseña donde en una entrada exitosa lo dirige al menú principal.*

**5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo** *Ingreso al Sistema*

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Verificar Ingreso Exitoso.* | *Si los datos son válidos,Cuando se presione el botón de ingresar en el formulario de login,Se permitirá el ingreso al sistema y se mostrará el nombre del usuario logueado.* | *HU1 – Ingreso al Sistema.* |
| *CP2 - Verificar Ingreso Fallido* | *Descripción Corta Caso de Prueba* | *HU1 – Nombre Historia de Usuario* |

**5.2 Módulo** *Menú principal*

*Visualizar el menú principal y hacer uso de las funcionalidades del mismo.*

**5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo** *Menú principal.*

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Verificar funcionalidad de los botones.* | *Verificar que los botones asignados al menú principal si están cumpliendo su función.* | *HU2 – Menú principal* |
| *CP2 - Verificar la visualización del contenido principal.* | *Verificar si el contenido principal si es correcto dependiendo el rol con el que se ha iniciado sesión.* | *HU2 – Menú principal.* |

**5.3 Módulo** *Registrar Usuario*

*Ventana modal del menú principal en donde el usuario tendrá las opciones de ingresar su campo de usuario y contraseña donde en una entrada exitosa lo dirige al menú principal.*

**5.3.1 Casos de prueba planeados para el módulo** *Registrar Usuario*

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Registro Exitoso* | *Si los datos no están registrados,Cuando se presione el botón de registrar en el menú principal,Se permitirá el registro de este nuevo usuario.* | *HU3 – Registrar Usuario* |
| *CP2 - Registro Fallido* | *Si los datos ya están registrados,cuando se presione el botón de ingresar en el formulario de login,se presentará un mensaje de advertencia indicando que los datos son inválidos.* | *HU3 – Registrar Usuario* |

**5.4 Módulo** *Importar datos*

*Por medio de esta funcionalidad se pueden importar datos de excel a la página web.*

**5.4.1 Casos de prueba planeados para el módulo** *Importar datos.*

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Verificar funcionalidad de botón “importar datos”* | *Verificar que el botón si este funcionando.* | *HU4 – Importar datos.* |
| *CP2 - Verificar que los datos si se están importando correctamente.* | *Verificar que el proceso si está importando los datos correctamente.* | *HU4 – Importar datos.* |

**5.5 Módulo** *Cerrar sesión.*

*Opción del menú principal el cual al hacer clic en el icono de cerrar sesión el sistema lo dirige al login*

**5.5.1 Casos de prueba planeados para el módulo** *Cerrar Sesión.*

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Cierre Exitoso.* | *Verificar que el botón si este funcionando.* | *HU5 – Cerrar Sesión.* |
| *CP2 - Cierre Fallido.* | *Verificar que el proceso si está importando los datos correctamente.* | *HU5 – Cerrar Sesión.* |

**5.6 Módulo** *Visualizar anecdotario.*

*Visualizar el historial de anotaciones del estudiante.*

**5.6.1 Casos de prueba planeados para el módulo** *Visualizar anecdotario.*

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Visualizar anecdotario.* | *Visualizar todo el historial de notas que se le han hecho al estudiante.* | *HU6 – Visualizar anecdotario.* |

**5.7 Módulo** *Visualizar anecdotario.*

*Visualizar el historial de anotaciones del estudiante.*

**5.7.1 Casos de prueba planeados para el módulo** *Visualizar anecdotario.*

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP7 – Visualizar anecdotario.* | *Visualizar todo el historial de notas que se le han hecho al estudiante.* | *HU6 – Visualizar anecdotario.* |

**5.8 Módulo** *Buscar Usuario*

*Campo del menú inicial en donde el administrador o docente tendrá permitido ingresar el nombre del estudiante que desea encontrar*

**5.8.1 Casos de prueba planeados para el módulo** *Buscar Usuario.*

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Búsqueda de Usuario Exitosa* | *Visualizar en el menú principal la foto y los datos correspondientes al usuario buscado* | *HU7 – Buscar Usuario.* |
| *CP2 - Búsqueda de Usuario Fallida* | *Visualizar en el menú principal un mensaje que el usuario no se encontró* | *HU7 - Buscar Usuario.* |

d